



Klesklypefeber

Ta frem de 11 klesklypene. På startsignalet: Fest flest mulig klesklyper på hverandres klær (samtidig) til det ikke er mer igjen. Det er ikke lov å løpe vekk eller ta av de som er blitt festet. (Se duellheftet)

25 poeng til den som klarte å feste flest.

Gullrush!

Legg en gullklump i lik avstand mellom dere og be en tilskuer sette på en hemmelig alarm (05-60 sek.) Stå stille med hendene hevet over hodet inntil alarmen går, da kan du gripe gullet. (Se duellheftet)

20 poeng til den som tok gullet

Tungekrøll

Snakk i inntil 1 min. om et tema uten å gjenta samme ord to ganger (unntak: ord på 1-3 bokstaver). De andre spillerne velger tema. Beste tid vinner. (Se duellheftet)

25 poeng

Skål for en binders

Bindersene skal festes på **sløyfebåndet** én og én slik at de ikke faller av, men kun mens din egen **skål** er snudd ned. Dere kan snu hverandres skåler så mange ganger dere vil. Båndet kan ikke knyttes. (Se duellheftet)

25 poeng for flest binders

Spisepinner

Plukk opp flest mulig **gullklumper** med **spisepinnene**. Bytt på å trille terning til en av dere får 8. Du trenger 8 for å plukke og kun én kan plukke om gangen. Én triller terning mens den andre plukker. (Se duellheftet)

20 poeng for flest gullklumper

En herre med bart

Dueller med kunnskapsspørsmål og begynn alle dine svar med "**En herre med bart sa**", hvis ikke går poenget over til motstanderen. Den som først får 3 riktige vinner duellen. Om å gjøre å svare raskest.

25 poeng

Så halen passer

Sett halen på pelsball fru Hansen (mrs. Norris). Bruk bind for øynene og prøv å plassere halen på rett sted (25). Den som fikk høyest tall der hen satte halen vinner. (Se duellheftet)

Vinneren får like mange poeng som det står skrevet der hvor hen satte halen.

Fotkamp

Ta hver deres A4 ark. Bruk en eller begge føttene til å skrive (med penn eller blyant) et ord foreslått av en annen spiller. Det er ikke lov å bruke hendene. (Se duellheftet)

15 poeng for mest forståelig og pen fotskrift

4 Binders

Du skal få 4 binderser nedi flasken, slipp fra ca. livhøyde. For hver binders i flasken må du snurre rundt deg selv og syng en strofe av en barnesang. For hver binders synger du neste strofe i sangen. (Se duellheftet)

20 poeng til den første som fullfører

?!?

Dueller med kunnskapsspørsmål. Den som først får 3 riktige vinner duellen. Gjelder om å svare raskest.

Ved feil svar går poenget over til motspilleren.

20 poeng

Pennen i flaska

Fest en blyant på hver deres snor og fest den løse enden bak i buksehempnen (eller bruk en klesklype/sikkerhetsnål) slik at blyant henger i knehøyde. Sett flasken bak deg og prøv å få blyanten nedi flasken før motstanderen. (Se duellheftet)

25 poeng

?!?

Dueller med kunnskapsspørsmål. Den som først får 3 riktige vinner duellen. Gjelder om å svare raskest.

Ved feil svar går poenget over til motspilleren.

20 poeng